



*Nouvelle architecture de  
formation fédérale*

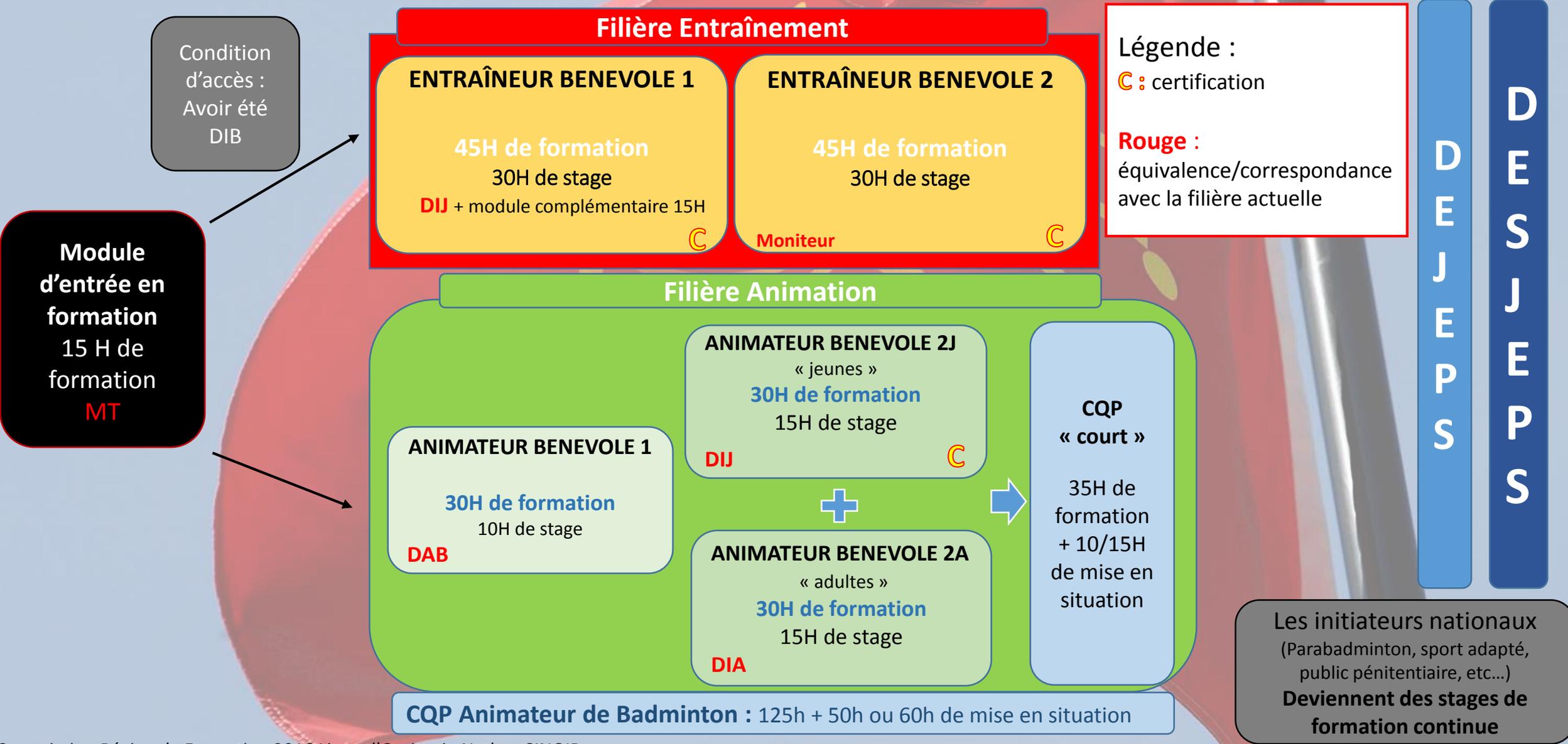
# SOMMAIRE

- Présentation de la nouvelle architecture fédérale
- Les équivalences
- Les deux grandes filières

# ➤ Présentation de la nouvelle architecture fédérale

- Pour quand ? La nouvelle architecture fédérale prendra effet au 1er septembre 2016.
- Pourquoi cette réforme ? La filière actuelle montrait certaines limites, notamment un niveau global des encadrants assez faible ainsi qu'aucun lien direct avec le CQP.
- Quels objectifs ?
  - ✓ Utiliser le club comme socle de construction et développement.
  - ✓ Recentrer les champs de compétences vers l'encadrement.
  - ✓ Relier les formations au CQP, ainsi que se rapprocher des formations professionnelles.
  - ✓ Différencier le secteur compétiteur et le secteur loisir.

# ➤ Les équivalences



## ➤ Les équivalences

- ✓ **DAB** = Animateur bénévole 1.
- ✓ **MT** = Module d'entrée en formation, il ouvre le cursus de formation permettant aux formateurs d'orienter au mieux les candidats.
- ✓ **DIJ** = Animateur bénévole 2 jeunes ET une partie de l'entraîneur bénévole 1. Pour accéder à l'entraîneur bénévole 2 les possesseurs d'un DIJ devront passer un complément de formation de 15h.
- ✓ **DIA** = Animateur bénévole 2 Adultes.
- ✓ **Moniteur** = Entraîneur bénévole 2.

# ➤ Les deux grandes filières

## 2 filières principales

Un premier niveau commun : Module d'Entrée en Formation (MODEF)

### Filière Entraînement

Classement D8 min, 2 niveaux pour un total de 90h de formation : Entraîneur bénévole 1 (45h) et Entraîneur bénévole 2 (45h).

### Filière Animation

2 niveaux dont le deuxième séparé en deux, pour un total de 90h de formation : Animateur bénévole 1 (30h), Animateur bénévole 2 Adulte (30h) et Animateur bénévole 2 Jeunes (30h).

EB1 : 45h en centre + 30h de stage  
EB2 : 45h en centre + 30h de stage  
AB1 : 30h en centre + 10h de stage  
AB2A : 30h en centre + 15h de stage  
AB2J : 30h en centre + 15h de stage