

COMMENT JOUER AU AirBadminton



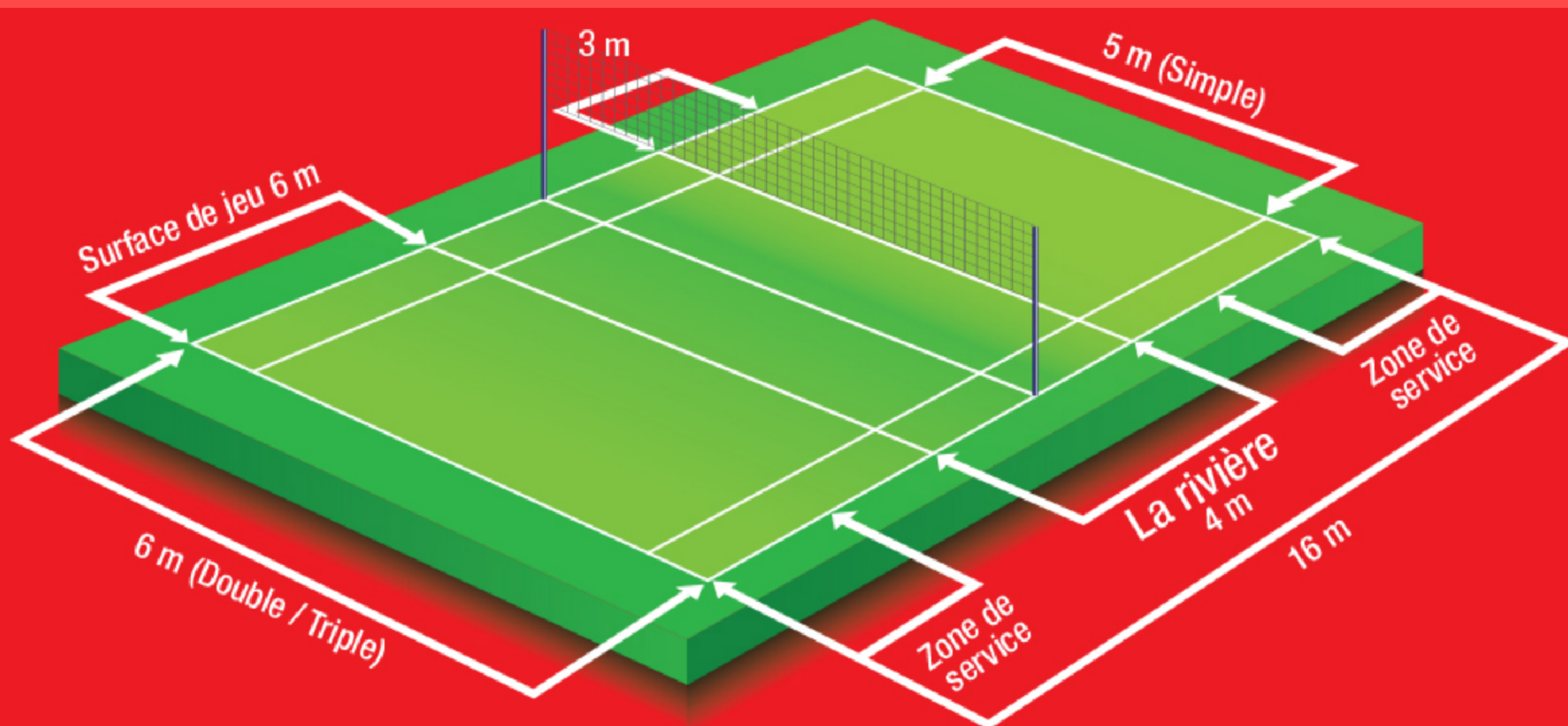
Peut se jouer en :

Simple > 1 contre 1

Double > 2 contre 2

Triple > 3 contre 3

Le terrain de AirBadminton



Le terrain est composé de 3 zones :

- La "rivière" située entre le filet et la ligne des 2 mètres de chaque côté du filet. Tout volant atterrissant dans cette zone est considéré comme faute.
- La zone de service est située entre le marqueur positionné à 5m du filet et la ligne de fond de court.
- Les couloirs latéraux pour les matchs en double et en triple.

Les règles du AirBadminton

Le volant est faute si :

- Il tombe en dehors des limites du terrain ou dans la rivière.
- Il passe à travers ou sous le filet voire ne le franchit pas, touche le corps ou les vêtements d'un joueur.
- Il est frappé 2 fois de manière consécutive par le même ou plusieurs joueurs de l'équipe durant un échange.

Volant officiel Airshuttle v2



Avant le début du match, les équipes tirent au sort et l'équipe gagnante sert en premier. C'est le côté qui marque le point qui a le service suivant. Le côté gagnant un set, sert en premier dans le set suivant.

Un match se joue en 3 sets gagnants de 11 points. A 10 égalité, le côté obtenant un avantage de 2 points gagne le set. En cas d'égalité à 12 points, le coté gagnant est celui atteignant le premier le score de 13 points.

Les joueurs changent de côté durant chaque set quand le premier joueur atteint 6, ainsi qu'à la fin de chaque set.