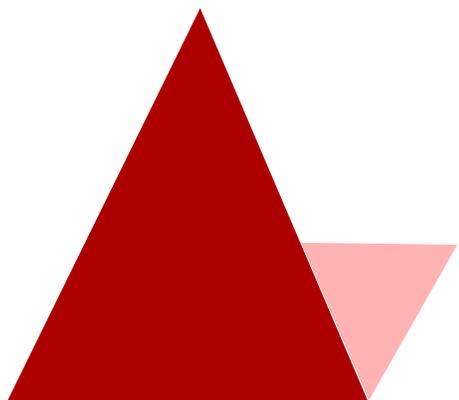


Nouveau format de rencontre

CPC 21 octobre 2023

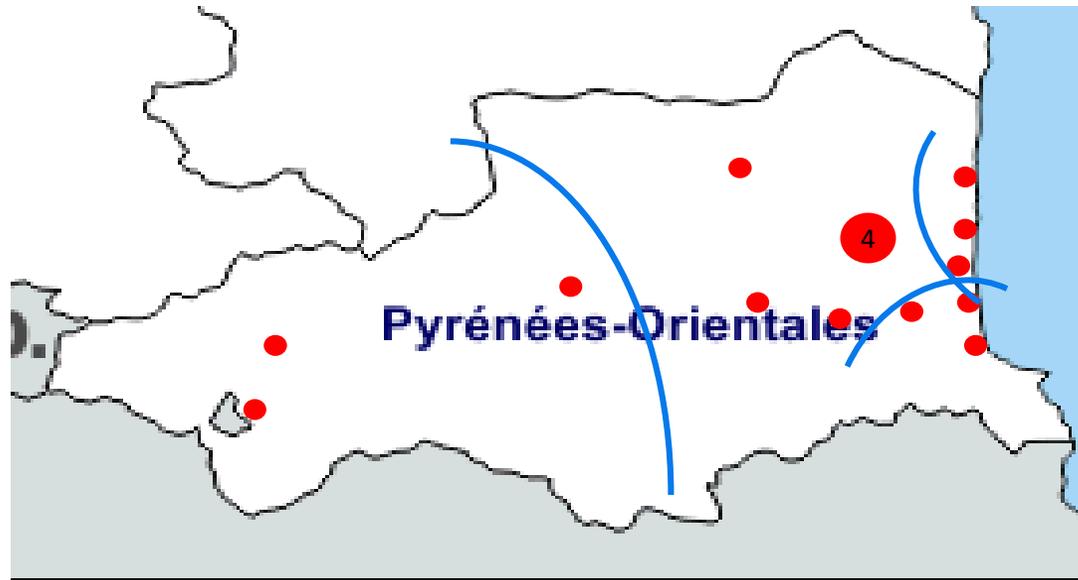


Pourquoi?

- > Toucher des licenciés pour qui l'offre de pratique est limitée à ce jour.
- > Toucher les clubs qui se disent non compétiteurs (pas d'ICD).
- > Créer une nouvelle dynamique pour des clubs rarement impliqués dans la vie du comité.
- > Fidéliser les licenciés.

Où? Quand?

- > Mise en place d'un « circuit loisir » dans un bassin de pratique.
- > Proposer une soirée d'animation par mois (au plus).
- > En soirée sur un temps réduit 19h-22h (vendredi si possible?).



Comment?

- > Organiser une soirée de rencontre sur un temps réduit, en fin de semaine (3h max).
- > Si possible, avec musique et buvette simplifiée.
- > Equipes de double mixte, homme ou femme, au choix, en poule unique (= tout le monde se rencontre).
- > Match en un set de 15 points (6-7min par match)
- > 22 paires maximum sur 5 terrains, 30 paires sur 7 terrains.
- > 2€ d'inscription / joueur pour acheter des petits lots (grip, chaussettes, cordage, serviette).
- > Récompense pour le meilleur mixte, meilleur DH et meilleur DD.

Concrètement...

Quand	Actions	Comment	Qui
Début de saison:	Créer un flyer avec les dates des animations et des lieux	Contacter les clubs du bassin de vie, caler la date d'animation Créer un visuel pour le flyer avec toutes les dates	
J-30	Communiquer sur l'évènement auprès des clubs du bassin	Communiquer sur le site du comité, les réseaux sociaux, par mail, mais aussi par téléphone avec les dirigeants des clubs pour qu'il vende la formule auprès des adhérents	
J-20	Relance #1	Site, mail et RS si pas de réponse des dirigeants	?
J-10	Relance #2	Site, mail et RS si pas de réponse des dirigeants	
J-7	Point d'étape club	Faire le point avec le club sur le matériel mis à disposition et manquant (sono, terrains, volants, playlist), heure d'ouverture du gymnase, représentant club présent	
J-3	Convocations	Envoyer les convocations aux joueurs inscrits par mail. Préciser si il y aura une buvette	
J	Organisation de l'animation	Arriver 30min avant, mettre en place les terrains, la TDM, la buvette avec le club. Faire une photo au début, avec les participants. Démarrer à l'heure Animer la soirée: musique, résultats des matchs A la fin, donner rdv pour la prochaine animation dans un autre club.	
J+2	Communication	Post animation Faire un post sur les réseaux sociaux	

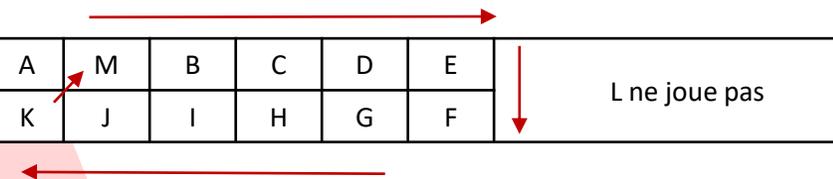
Sportivement

Tour 1 (13 équipes)

A	B	C	D	E	F	M ne joue pas
L	K	J	I	H	G	

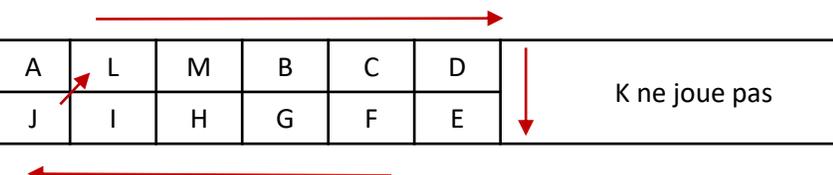
Tour 2

A	M	B	C	D	E	L ne joue pas
K	J	I	H	G	F	



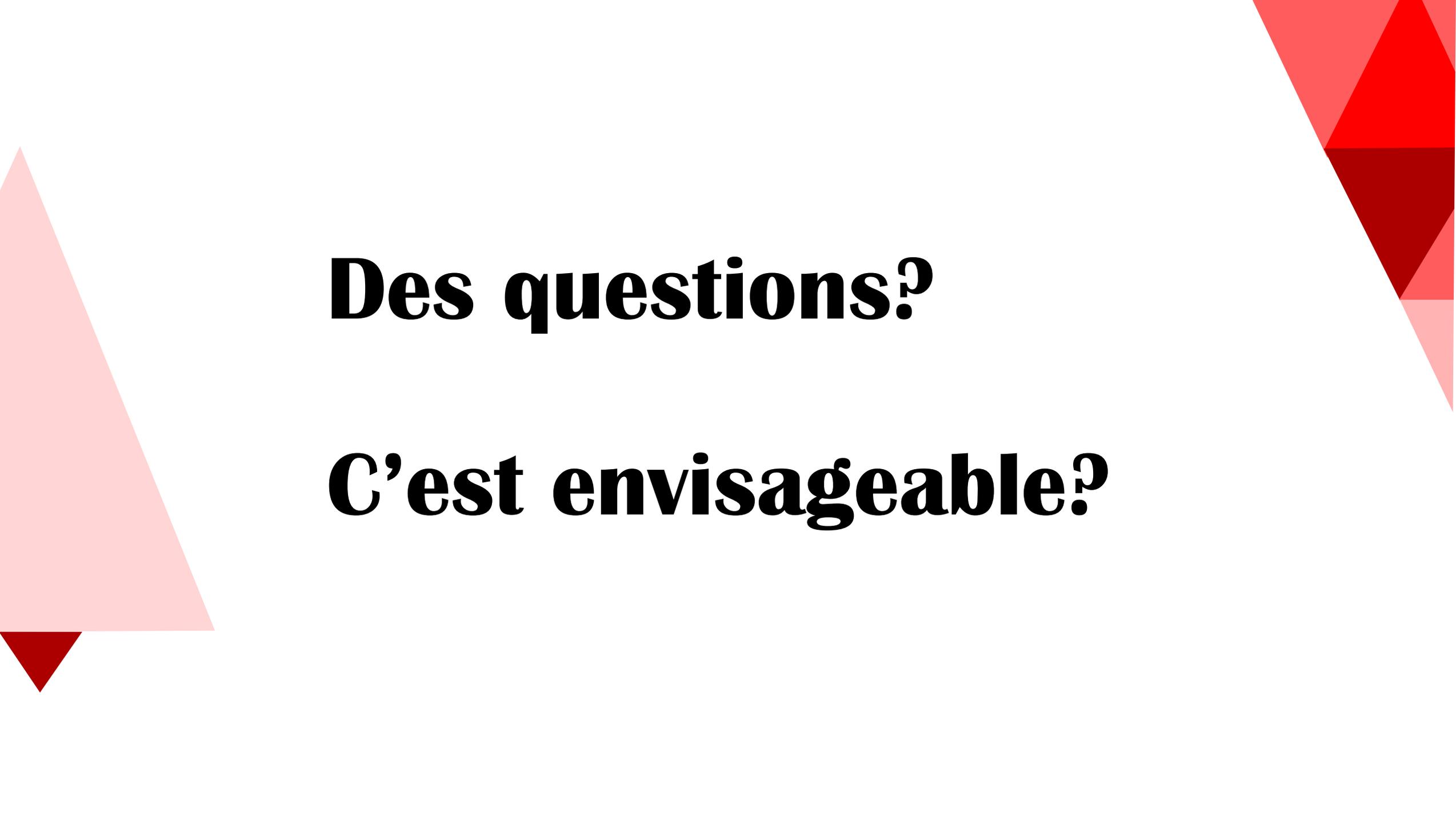
Tour 3

A	L	M	B	C	D	K ne joue pas
J	I	H	G	F	E	



Aussi...

- > Gestion de la compétition en papier (pas besoin de PC, imprimante, etc...).
- > Volants à la charge du comité (plastique ou plume).
- > Toutes les équipes ne se rencontrent pas forcément.



Des questions?

C'est envisageable?