

	Secteur VIE SPORTIVE	<h1>Championnat Régional Sport en Entreprise (CORPO)</h1> <p>Formule 5/5 (5 matches/5 disciplines) Formule Mixte Règlement</p>	Adoption :	2016-2017
			Entrée en vigueur :	01/09/2023
			Validité	Permanente
			Modifications :	CA 5 19/06/2023 - CA 3 30/03/2024
			Commission :	Sport en Entreprise
Nombre de pages : 5				

*5 grammes de plumes, des tonnes d'émotion*

## Sommaire

Article 1 - OBJET .....	1
Article 2 - RÈGLES, ÉTENDUE DU RÈGLEMENT .....	1
Article 3 - ORGANISATION .....	1
3.1. Accueil des rencontres .....	1
3.2. Calendrier .....	1
3.3. Volants .....	1
3.4. Responsables du déroulement du championnat .....	1
Article 4 - CRITÈRES D'ADMISSION (d'éligibilité ?), INSCRIPTIONS .....	1
4.1. Critères .....	1
4.2. Joueurs autorisés .....	2
4.3. Inscriptions .....	3
Article 5 - ÉQUIPES .....	3
5.1. Fonctionnement .....	3
5.2. Composition .....	3
5.2.1. Entreprises ayant plusieurs équipes en championnat sport en entreprise .....	3
5.2.2. Sanction en cas de non-respect de ces règles .....	3
5.3. Tenues .....	3
Article 6 - RENCONTRES .....	3
6.1. Ordre .....	3
6.2. Feuilles de rencontre .....	4
Article 7 - ATTRIBUTION DES POINTS, CLASSEMENT .....	4
7.1. Résultat des rencontres .....	4
7.2. Classement final .....	4
<b>Annexe 1</b> .....	<b>5</b>
Article 1 - Règles d'adaptation : Tableaux de Simple .....	5
Article 2 - Règles d'adaptation : Tableaux de Double .....	5

## Article 1 - OBJET

Le Championnat Régional Sport en Entreprise regroupe les équipes des entreprises de la région Occitanie. [Un titre de champions est attribué pour l'équipe vainqueur de chaque catégorie à l'issue du championnat.](#)

## Article 2 - RÈGLES, ÉTENDUE DU RÈGLEMENT

Cette compétition régionale se déroule selon les règles de jeu de la FFBaD énoncées dans le Règlement Général des Compétitions (RGC). Elles sont complétées par ce règlement particulier.

La compétition se déroule en application du Code de Bonne Conduite des Joueurs et du Code de Bonne Conduite des entraîneurs, des Officiels d'équipes et des Officiels Techniques.

Le présent règlement a pour objet de définir les conditions de participation et les modalités d'inscription à ce championnat.

L'inscription au CORPO entraîne l'acceptation du présent règlement.

## Article 3 - ORGANISATION

### 3.1. Accueil des rencontres

Pour les équipes n'ayant pas accès à des installations sportives, la Ligue Occitanie communique une liste de structures ou clubs pouvant accueillir. Les frais éventuels de location ou réservation des terrains sont à la charge de l'équipe qui doit recevoir.

Les équipes doivent s'entendre sur le lieu et les horaires dans la période fixée par le calendrier. En cas de désaccord, et de rencontre non jouée, les deux équipes sont considérées comme forfaits et aucun point n'est attribué.

### 3.2. Calendrier

Le calendrier des rencontres est établi par la Commission sport en entreprise et s'étale sur toute la saison sportive.

Une ou plusieurs poules ainsi que des phases qualificatives peuvent être constituées en fonction du nombre d'équipes inscrites.

Le calendrier est présenté lors de la réunion des capitaines.

Les équipes s'engagent à respecter le calendrier. Toute rencontre jouée après la date limite est jugée forfait.

Pour jouer un match hors délai, les équipes doivent justifier leur demande (blessure, maladie, déplacement professionnel, championnat de France...), la commission se réunit pour prendre une décision et donne sa réponse aux capitaines des équipes concernées sous 15 jours après la demande.

### 3.3. Volants

Les rencontres se jouent en volants plastiques (ou plumes si accord entre les joueurs) pour les joueurs non classés, elles se jouent en volants plumes pour les joueurs classés. En cas de litige, se référer à la liste des volants classés par la FFBaD ([Classement Fédéral volants plumes](#)).

Les volants sont fournis par l'équipe qui reçoit.

### 3.4. Responsables du déroulement du championnat

La Commission Sport en Entreprise est chargée du suivi de la compétition, elle se réserve le droit de demander des justificatifs complémentaires. En cas de fraude [et/ou](#) d'absences non justifiées, les points acquis pourront être supprimés et une exclusion envisagée.

## Article 4 - CRITÈRES D'ÉLÉGIBILITÉ, INSCRIPTIONS

### 4.1. Critères

Tous les joueurs doivent être obligatoirement licenciés soit dans un club affilié à la fédération, soit par l'intermédiaire de la structure sport en entreprise qui rassemble ces demandes auprès de la Ligue.

À l'instar des autres championnats, les demandes de licence sport en entreprise doivent être faites au plus tard 10 jours avant le début du championnat.

Pour respecter ce délai, la demande complète y compris les certificats médicaux ou questionnaire de santé doivent être remis lors de la réunion des capitaines.

**Rappel :** un joueur licencié sport en entreprise peut jouer dans les tournois et championnats fédéraux, mais ne peut évoluer en interclubs (sous la bannière d'un club) que s'il appartient à un club affilié FFBaD.

#### 4.2. Joueurs autorisés

Seules sont autorisées les personnes inscrites sur la liste de brûlage signée par un responsable du personnel ou du comité d'entreprise de l'entreprise participante. Par entreprise participante, s'entend la société ou le groupe avec ses filiales détenues à 50 % ou plus.

Les personnes inscrites doivent justifier d'un contrat de travail (intérim compris).

Sont également admises à s'inscrire les équipes composées de personnes de différentes entreprises, artisans, professions libérales et les équipes composées de personnes travaillant dans deux entreprises géographiquement proches (même zone industrielle ou commerciale par exemple). Dans un tel cas, les entreprises ne devront pas avoir plus de 50 employés chacune.

Sont autorisé(e)s les concubin(e)s, les pacsé(e)s et les époux (ses).

La liste de brûlage est à remettre au moment de l'inscription et au plus tard avant le début de la compétition.

Elle peut être mise à jour, mais doit à nouveau être validée par un responsable du personnel ou du comité d'entreprise de l'entreprise et envoyée à la Ligue avant la participation à une rencontre pour les nouveaux inscrits.

La compétition est ouverte aux joueurs en situation de handicap.

Les règles ci-dessous sont mises en place pour intégrer au mieux les joueurs (debout et fauteuil).

Le joueur « valide » s'adapte à son adversaire.

##### Liste des catégories :

###### DEBOUT :

- **SL3** (handicap membre inférieur, ne peut pas courir) :

Match sur demi-terrain pour les deux joueurs. Pas de surplus de points.

- **SL4** (handicap membre inférieur, peut courir) :

Match sur terrain classique. Surplus de points : +9 (le SL4 commence le match à 9-0 à chaque set).

- **SU5** (handicap membre supérieur) :

Match sur terrain classique. Surplus de points : +5 (le SU5 commence le match à 5-0 à chaque set).

- **SS6** (nanisme) :

Match sur terrain classique Surplus de points : +7 (le SS6 commence le match à 7-0 à chaque set).

###### FAUTEUIL :

- **WH1** (Joueur en fauteuil roulant sans abdos) :

Match sur demi-terrain sans « rivière » (zone avant). Pas de surplus de points.

- **WH2** (Joueur en fauteuil roulant avec abdos) :

Match sur demi-terrain sans « rivière » (zone avant). Pas de surplus de points.

Pour les matchs de double, se référer à [l'annexe 1 : Règles d'adaptation](#).

En fonction des retours du terrain, la commission ParaBadminton se réserve la possibilité de modifier les avantages des joueurs (points ou surface terrain) à partir des matchs retours, si les règles ci-dessus ne sont pas adaptées.

Un joueur en situation de handicap peut choisir d'utiliser les règles ci-dessus ou non.

### 4.3. Inscriptions

La demande d'inscription d'équipe ne sera considérée qu'à réception du règlement des droits d'engagements :

- Soit par chèque à établir à l'ordre de la Ligue Occitanie de Badminton.
- Soit par virement sur le compte de la Ligue Occitanie de Badminton (RIB Ligue Occitanie de Badminton). Préciser dans l'intitulé du virement bancaire : « Inscription Équipe Corpo – Nom de l'entreprise. »

Les droits d'engagement sont de 150 euros.

Ces 150 euros sont ramenés à 95 euros :

- dans le cas où l'Entreprise participe pour la 1<sup>ère</sup> fois au Championnat

Ou

- dans le cas où l'Entreprise inscrit 6 équipes dans le championnat

## Article 5 - ÉQUIPES

### 5.1. Fonctionnement

Le championnat est constitué de **plusieurs** poules (selon les inscriptions). Les équipes sont réparties selon les niveaux obtenus au cours de la saison précédente.

Les nouvelles équipes sont évaluées en fonction du classement des joueurs.

Les équipes ne jouent des matches qu'au sein d'une même division, matchs aller et retour, une (ou deux) équipe(s) montent en division supérieure ou descendent selon leurs résultats.

~~Le nombre de matchs sur l'année, est compris entre 8 et 10 rencontres sur les 8 mois de la saison sport en entreprise.~~

### 5.2. Composition des équipes

- Au minimum : 2 hommes et 2 femmes par rencontre

Et

- Au maximum : 7 hommes et 7 femmes sur la liste de brûlage

#### 5.2.1. Entreprises ayant plusieurs équipes en championnat sport en entreprise

Une liste de brûlage doit être établie par équipe.

Les transferts de joueurs d'une équipe à l'autre en cours de saison sont interdits.

Un même joueur peut s'inscrire sur plusieurs formules différentes du championnat.

Il n'est pas possible pour un joueur de changer d'équipe en cours de saison même s'il change d'entreprise.

#### 5.2.2. Sanction en cas de non-respect de ces règles

En cas de non-respect des règles ci-dessus, le(s) match(s) joué(s) sont considérés comme perdus.

### 5.3. Tenues

Il est souhaitable que les membres d'une équipe aient la même tenue, au moins en ce qui concerne le tee-shirt.

## Article 6 - RENCONTRES

### 6.1. Ordre

- SIMPLE DAMES
- SIMPLE HOMME
- DOUBLE DAMES
- DOUBLE HOMMES
- DOUBLE MIXTE

L'ordre des rencontres indiqué sur la feuille de match est le plus logique. Néanmoins, en cas d'accord entre les équipes un arrangement peut être trouvé.

La feuille de match doit impérativement être complétée avant le début du premier match.

~~Un joueur/joueuse ne peut jouer plus de 2 simples contre deux adversaires obligatoirement différents et le double.~~

Un joueur/joueuse ne peut jouer plus de 2 matchs dans une rencontre.

## 6.2. Feuilles de rencontre

Le gagnant de la rencontre doit renvoyer la feuille de rencontre signée par les capitaines sous cinq jours ouvrables à la ligue Occitanie, par courrier ou e-mail.

Il doit aussi obligatoirement envoyer par e-mail les résultats enregistrés sur la feuille électronique (fichier Excel, instructions données séparément).

En cas de feuille non transmise, incomplète, ou mal renseignée, la Commission sport en entreprise peut considérer le match comme nul, aucun point n'est attribué.

Il est conseillé que l'équipe perdante établisse, ou récupère une copie signée de la feuille de rencontre pour pallier le cas de défaillance du capitaine de l'équipe victorieuse.

## Article 7 - ATTRIBUTION DES POINTS, CLASSEMENT

Les résultats sont homologués par la Ligue, ils ne sont pris en compte que pour les joueurs ou joueuses dont le nom figure sur la liste de brûlage.

Les résultats des rencontres et le classement sont disponibles sur le site internet

<http://www.badocc.org> ou sur <http://www.badnet.org>.

### 7.1. Résultat des rencontres

Le résultat de chaque rencontre est déterminé selon le nombre de matchs gagnés et perdus qui donnent lieu à l'attribution de points en application du barème suivant :

- Match gagné           **+ 1 point**
- Match perdu           **0 point**
- Match forfait           **0 point**

### 7.2. Classement final

En fin de saison, un classement final est établi en fonction du nombre de points acquis.

Pour le classement final, sont pris en compte les points des rencontres selon le barème suivant :

- +3 points pour la victoire.
- +2 points pour une égalité
- +1 point pour la défaite.
- - 1 point à l'équipe « forfait » sur rencontre programmée.
- +0 point aux deux équipes pour feuille de match non transmise à la Ligue.
- +0 point aux 2 équipes pour une rencontre non jouée faute d'accord entre les équipes.

En cas d'égalité, des critères sont pris en compte pour départager les équipes en respectant l'ordre suivant :

- Critère 1 : résultat de la rencontre entre les deux équipes (critère non retenu si 3 équipes ou plus, sont à égalité)
- Critère 2 : match average
- Critère 3 : set average
- Critère 4 : point average

Si, après calcul suivant chaque critère C2 ou C3 ou C4, seulement 2 équipes restent à égalité, le partage s'effectue selon le critère 1.

Le présent règlement sera affiché dans la salle pendant toute la durée de la compétition.

	Secteur VIE SPORTIVE	<b>Championnat Régional Sport en Entreprise (CORPO) Annexe 1</b>		Adoption : CA 19/01/2019
				Entrée en vigueur : 01/09/2019
				Validité : Permanente
				Mise à jour :
				Commission : Sport en Entreprise
				Nombre de pages : 1

**5 grammes de plumes, des tonnes d'émotion**

### Article 1 - Règles d'adaptation : Tableaux de Simple

	Valide	WH1	WH2	SL3	SL4	SU5	SS
Valide	Règles des valides.	Avantage surface WH1	Avantage surface WH2	Avantage surface SL3	Avantage 9 Points SL4	Avantage 5 Points SU5	Avantage 7 Points SS
WH1		Règles para-badminton	Surface respectives	Surface respectives	Avantage surface WH1	Avantage surface WH1	Avantage surface WH1
WH2			Règles para-badminton	Surface respectives	Avantage surface WH2	Avantage surface WH2	Avantage surface WH2
SL3				Règles para-badminton	Avantage surface SL3	Avantage surface SL3	Avantage surface SL3
SL4					Règles para-badminton	Aucun avantage	Aucun avantage
SU5						Règles para-badminton	Aucun avantage
SS							Règles para-badminton

### Article 2 - Règles d'adaptation : Tableaux de Double

	Valide/ Valide	Valide +WH1/2	Valide + SL3/4/5/SS	Double WH1/2	Double SL3/4/SU5/SS	Double WH1/2 + SL3/4/SU5/SS
Valide + Valide	Règles des valides.	Avantage Surface WH+ Avantage 5 points WH	Avantage 7 points SL/SS	Avantage surface WH1/2 +Avantage 9 points WH	Avantage 9 points SL/SS	Avantage surface + Avantage 9 points SL/SS
Valide +WH1/2		Avantage Surface Double WH	Avantage Surface WH + Avantage 5 points WH 1/2	Avantage surface double WH + Avantage 5 points WH	Avantage Surface WH +Avantage 5 points SL/SS/SU	Avantage Surface WH + Avantage 7 points WH/SL
Valide + SL3/4/SU5/SS			Règles des valides	Avantage surface double WH	Avantage 5 points SL/SS/SU	Avantage surface + Avantage 7 points WH1/2
Double WH1/2				Règles para-badminton	Avantage surface WH	Avantage surface Double WH
Double SL3/4/SU5/SS					Règles para-badminton	Avantage surface + Avantage 7 points WH
Double WH1/2 + SL3/4/SU5/SS						Avantage surface